

Dirección General de Infraestructuras y Tecnologías de la Información. Área de Informática C/ Rep. Saharaui, 11519, Puerto Real. Tel.: 956016400. Fax: 956016401 Email: area.informatica@uca.es http://www.uca.es/area/informatica

Guía de uso del sistema de máquinas virtuales desde aulas de teoría y problemas

1.- Conexión al PC virtual

Para conectarnos a una máquina virtual desde un aula de teoría de esta Universidad procederemos a hacer doble clic sobre el icono



Con lo que se nos abrirá el navegador de Internet con una conexión a la URL <u>http://broker.uca.es</u> (<u>http://brokeresi.uca.es</u> en el caso de la ESI) que presentará un cajetín de conexión:

Nombre de usuario	
utenticador	
I DAP recex	

El nombre de usuario será la letra u seguida de nuestro DNI (u33333333 v.g.) y la contraseña que usemos habitualmente con ese usuario.

En las aulas de informática este paso no será necesario puesto que el sistema se conecta directamente con el bróker y se autentifica él mismo sin necesidad de las credenciales del usuario. Una vez hecho esto nos saldrá la lista de sistemas virtuales disponibles:

Servicios



ó



Para ejecutar el sistema deseado basta con hacer clic (simple, no doble) sobre el sistema deseado. Si apareciera alguna pregunta (puede pasar en algunos sistemas la primera vez que se ejecuta) basta con marcar la casilla de no volver a preguntar y pinchar en «Conectar»:

UCA Universidad de Cádiz					
	💁 Con	exión a Escritorio ren	noto	×	
		No puede identificarse al editor de esta conexión remo ¿Desea conectarse de todas formas?			
	Esta co origen	onexión remota podría da de esta conexión o que l	añar al equipo. No se conecte a mer la haya usado con anterioridad.	nos que conozca el	
	A	Editor:	Editor desconocido		
		Tipo:	Conexión a Escritorio rem	noto	
		Equipo remoto:	10.162.150.210		
		volver a preguntarme so	obre conexiones remotas a este equ	Jipo	
			<u>Conectar</u>	ar <u>D</u> etalles >>	
O en no volver a preg	untar v más	tarde:			•
	Java Update Necesario				×
	Su versión de Java	está desfasada.			
	Haga clic en Actualiz Más tarde para cont	ar para instalar la última vers inuar y que se le recuerde de	ión recomendada. Haga clic en Bloquear p e nuevo más adelante.	oara parar el contenido Java e	n el explorador o en
		Actua	lizar Bloquear Más Tarde		
	No volver a preguntar has	ta que la próxima actualizació	in esté disponible.	1	
Otrac produptas co ro	pondon con	Voc/cí:			
Ouas preguntas se res	sponden con	1 ES/ SI.		×	
		A The auther	ticity of host 10.162.157.69 can't be	established.	
		The RSA ke	y fingerprint is:		
		51:36:c2:b	08:7c:61:d3:0a:27:74:2b:23:54:d1:80	0:93.	
		Are you su	re you want to continue connecting?		
			Yes No		

Una vez hecho esto nos saldrá el sistema virtual.

2.- Acceso a dispositivos de memoria USB

Una vez conectado el dispositivo USB a nuestro cliente, en el sistema virtual debemos hacer clic sobre el icono del explorador de archivos:



En la ventana que nos aparece navegamos a «Este equipo» \rightarrow «media en XXX» \rightarrow «usuario» y veremos una lista con una carpeta por dispositivo USB conectado:



Basta con hacer doble clic y usarlo como lo haríamos normalmente.



3.- Otros problemas

Como habrán notado, en las aulas de teoría, y a pesar de que es un sistema Linux, hemos podido instalar la suite ofimática «Office 2010» de Microsoft. Esta suite es perfectamente funcional, pudiéndose iniciar con un doble clic sobre el icono o, incluso, con un doble clic sobre uno de los documentos preparados con dichos programas. El único problema que se presenta es que el sistema no muestra un reloj de espera durante los segundos que dura el inicio de dichos programas. Debido a ello algunos usuarios abren repetidamente el mismo programa, ocasionando una reducción en el rendimiento de la máquina y confusión en su uso. Rogamos paciencia después de hacer el doble clic.

4.- Fin de la sesión de trabajo

En el equipo virtual, al igual que en los equipos reales, hay que cerrar la sesión una vez terminamos con ellos. Para ello, si el sistema es Windows 8, pinchamos en el botón de inicio (1) situado en la esquina inferior izquierda y luego en Cerrar sesión (2):



Si el equipo es Linux pinchamos en el botón de inicio situado en la esquina superior izquierda 🌌 y luego en el botón de apagado (esquina inferior derecha del menú desplegado):



A la pregunta que sale respondemos pulsando el botón de Si.

Una vez desconectados de la sesión en la máquina virtual hay que cerrar la sesión con el bróker. Para ello pinchamos en el triangulito que aparece al lado de nuestro nombre (o la IP del cliente en el caso de aulas informáticas) en la esquina superior derecha de la página y luego pinchamos en cerrar sesión:



Por último, debemos asegurarnos de que se apaga el equipo. En las aulas informáticas normalmente basta con pulsar Alt-F4 (o pulsando y soltando el botón de apagado), mientras que en las de teoría pinchamos en sucesión en el icono de apagar, apagar, y el icono de aceptar:

